



NOUVEAU

Le jeu 100% Picardie !

DOSSIER DE PRESSE

DU 27 OCTOBRE 2009



Pour tout renseignement complémentaire veuillez contacter :
Ana Da Silva - Comité Régional du Tourisme de Picardie
3, rue Vincent Auriol - CS 11116 - 80011 AMIENS Cedex 1
Tél : 03.22.22.33.70 - Mobile : 06 86 42 38 25
ana.dasilva@picardietourisme.com

**Passion
Picardie**
jouez et découvrez la Picardie



Un jeu pour découvrir ou redécouvrir la Picardie en s'amusant !

Imaginé par RECREADIM en partenariat avec le Comité Régional du Tourisme de Picardie, les Comités Départementaux et les Offices du Tourisme, PASSION PICARDIE donne à toute la famille l'occasion de découvrir la Picardie de manière ludique et interactive... un vrai jeu picard !

La collaboration très active entre le CRT, ses partenaires et Récréadim, éditeur du jeu, notamment sur la sélection des quelques 300 sujets abordés dans les cartes, a permis de concevoir un jeu particulièrement vivant, attractif et éducatif.

PASSION PICARDIE s'adresse à tous, Picards ou non Picards, à partir de 10 ans.

PASSION PICARDIE, c'est une façon ludique de partir à la rencontre des Picards et de la Picardie : patrimoine naturel et architectural, fêtes et traditions, économie, art de vivre, Picards célèbres, gastronomie, sites phares et coups de cœur...



PASSION PICARDIE, on y joue à tous les moments de la journée pour un grand moment de convivialité !

Les parties se jouent en 30 minutes environ... Week-ends cocooning ou après-midi du mercredi, tous les moments sont bons pour découvrir la Picardie, en famille ou entre amis, en s'amusant. Des questions, des dessins, du mime...toutes les techniques sont prévues pour passer un très bon moment de culture ludique.

10+





Exemples de cartes

La montagne couronnée de Laon

Perchée sur sa colline dominant la plaine, l'ancienne capitale de France promet des émotions, avec pas moins de 80 monuments classés dans la vieille ville et une surprenante immersion dans ses souterrains ...

La cathédrale de Laon a servi de modèle pour celle de :

1- Paris 2- Amiens 3- Reims

Réponse : 1

Les dunes de la Côte picarde

Entre la baie de Somme et la baie d'Authie, les dunes du Marquenterre forment la plus vaste étendue de dunes du nord de la France. A marée basse, 25 km de plages de sable fin s'offrent aux amateurs de char à voile !

Quelle plante pousse dans les dunes ?

1- Le lilas de mer 2- La salicorne 3- L'oyat

Réponse : 3

Mimer et faire deviner :

Lancez le dé et faites deviner en le mimant le spectacle correspondant au numéro du dé.

Donnez un indice : " Le Festival Jardins en Scène propose ce type de spectacle ".

1 et 2- Acrobatie 3 et 4- Musique 5 et 6- Danse

Le bioéthanol

A la pointe de la recherche et de la technologie, en particulier pour la recherche biologique sur le végétal, l'industrie agroalimentaire picarde produit du bioéthanol à partir de betteraves et de blé.

Le bioéthanol est utilisé comme :

1- Carburant 2- Aliment 3- Fibre textile

Réponse : 1



Passion Picardie

jouez et découvrez la Picardie



Un jeu issu de la collaboration d'une Picarde et d'une agence spécialisée

Récréadim est dirigée par Cécile Balaÿ, née à Roye en 1960 où elle a vécu 5 ans puis 23 ans à Guignemicourt.

Spécialisée en créations de jeux ludoéducatifs, elle a entre autre conçu en 2002, le jeu du Routard édité par Hasbro, sous la marque MB et en 2006, le jeu Sakodo édité par Winning Moves.

Open Mind est une agence conseil en marketing et en stratégie spécialisée en extension de territoires de marque pour tout type de produit de grande consommation.

« La création de cette gamme de jeu « Passion », avec sa toute première version Passion Picardie, tient à des rencontres, et à des passions communes.

Avec le CRT, ses partenaires, Open-Mind et Récréadim, nous répondons tous à un même objectif : faire découvrir, connaître, aimer la Picardie, et surtout donner envie d'en savoir plus, d'aller voir, de découvrir encore plus.

A notre point de départ : les Picards eux-mêmes, et l'ensemble des sites naturels, culturels, économiques, tous les personnages qui donnent tous leur part d'histoire et de saveur à la Picardie.

Nous avons tenu à faire un jeu bien actuel : un jeu d'ambiance, dynamique, convivial, rapide. Et nous sommes sans concession sur la qualité, sur la forme et sur le fond.

Notre but sera atteint si ce jeu met les joueurs, Picards ou non Picards, en appétit de découverte ! »

Cécile Balaÿ

10+



Passion Picardie

jouez et découvrez la Picardie



Le plateau est composé d'un circuit de villes de Picardie. En fond, une carte de la région reprend, avec des dessins, les principaux lieux à découvrir cités dans le jeu. Chaque ville, sauf Amiens, la capitale régionale, reprend l'un des thèmes des cartes Coup de Coeur.

C'est la Picardie qui a été choisie pour le premier jeu de la nouvelle collection « Passion ».

Un choix qui n'est pas dû au hasard :

La Picardie revendique un tourisme respectueux des hommes et de leur environnement et veut conserver ses spécificités en alliant économie et écologie avec, au centre du dispositif les habitants eux-mêmes. PASSION PICARDIE est totalement complémentaire de la démarche développée par le CRT Picardie et ses partenaires. C'est un jeu éducatif, basé sur la découverte du patrimoine naturel et architectural Picard, les fêtes, l'art de vivre... l'Esprit de Picardie ! Et bien sûr : PASSION PICARDIE est imprimé avec des encres végétales et des vernis acryliques sur des papiers labellisés. Les cartons sont à base de fibres recyclées. (Ne convient pas aux enfants de moins de trois ans, contient de petits éléments détachables pouvant être avalés).

10+



Passion Picardie

jouez et découvrez la Picardie



Passion Picardie pratique

Prix public conseillé : 34.90 euros

Lieux de vente :

- Tous les bureaux de poste de Picardie,
- Les magasins Picwic d'Amiens, Beauvais et St Maximin,
- Les magasins JouéClub d'Amiens, en centre ville et à la vallée des vignes,
- La librairie Evrard à Amiens,
- La librairie Cognet à St Quentin,
- Le site internet Amazon.

Passion Picardie est également proposé à tous les acteurs du tourisme Picards hébergeurs afin qu'ils mettent à disposition de leurs hôtes un moyen ludique de découvrir notre région.

PASSION PICARDIE se joue en famille, ou entre amis !

Le jeu se joue de deux à six joueurs. Il est composé d'un plateau de jeu, de six pions, d'un dé, d'un crayon, d'un sablier, d'un bloc-notes, d'un fourreau cache réponses, de 186 cartes « coup de coeur », de 34 cartes « chance », de 6 paravents, de 18 jetons Réponse, marqués « 1 », « 2 » ou « 3 » et de 120 points Coup de Coeur.



10+



30 minutes



2 à 6
joueurs



facile



connaissance
méthode

Passion Picardie

Jouez et découvrez la Picardie



La règle du jeu



Pour gagner, il vous faut toutes les couleurs !

Pour gagner, il vous faut au moins 1 point Coup de Coeur de chaque couleur (1 jaune, 1 vert, 1 bleu, 1 rose, 1 rouge, 1 violet).

La préparation du jeu

Chaque joueur reçoit un pion à poser sur la case Amiens, une série de 3 jetons Réponse marqués « 1 », « 2 » et « 3 » pour répondre aux questions des cartes Coup de Coeur QCM* et un paravent pour cacher ses points Coup de Coeur.

Vous disposez les 7 paquets de cartes autour du plateau en regroupant les points Coup de Coeur dans la case centrale de la boîte, retournez-les pour qu'ils ne soient pas visibles et mélangez-les. Tous les joueurs lancent le dé. Celui qui fait le chiffre le plus élevé commence. Le jeu se joue dans le sens des aiguilles d'une montre.



La règle du jeu

Lancez le dé et déplacez votre pion. Vous pouvez avancer dans n'importe quelle direction, mais dans un seul sens sans faire demi-tour. Tirez ensuite la carte correspondant à la case sur laquelle vous vous êtes arrêté.

• Sur une case bleue, tirez une carte Chance, lisez-la et jouez-la.

Si cette carte Chance vous déplace sur une case ville ne jouez pas la case sur laquelle vous arrivez, à l'exception du Troc.

• Sur une case ville, tirez une carte Coup de Coeur du même thème que la case. À Amiens, vous pouvez choisir le thème de la carte Coup de Coeur que vous voulez jouer. Tirez une carte, et sans la regarder, glissez-la dans le fourreau cache-réponse, pour pouvoir lire le texte sans voir la réponse. Lisez ensuite la carte. La carte peut être une carte QCM (question à choix multiple), une carte Dessin ou une carte Mime (dessin en haut à gauche de la carte).



Les cartes Coup de Coeur

Carte QCM : lisez la carte à voix haute et posez la question.

Tous les joueurs, même celui qui lit la carte, mettent leurs 3 jetons Réponse derrière le paravent et prennent dans la main uniquement celui de la réponse de leur choix.

On compte 1... 2... 3... À 3, tous tendent leur main, l'ouvrent et montrent leur jeton Réponse. Sortez alors la carte du cache-réponse et lisez la réponse. Tous ceux qui ont donné la bonne réponse gagnent 1 point Coup de Coeur du thème joué, à chercher parmi les points Coup de Coeur retournés dans la boîte.

Carte Dessin : ne lisez pas la carte à voix haute à l'exception de l'indice. Prenez le bloc et le crayon. Lancez le dé pour désigner le mot à faire deviner. Faites deviner le mot en dessinant, sans écrire de lettre, de chiffre, ni parler. Le temps est défini par le

10+



Passion Picardie

Jouez et découvrez la Picardie



sablier. Le premier joueur qui trouve et le joueur qui dessine gagnent tous les deux 1 point Coup de Coeur du thème joué. On arrête de chercher quand le sablier s'arrête.

Carte Mime : ne lisez pas la carte à voix haute à l'exception de l'indice. Elles se jouent comme les cartes Dessin, mais en mimant. Lancez le dé pour désigner le mot à faire deviner. Faites deviner le mot en le mimant, sans parler. Les onomatopées et les bruitages sont permis ! Le temps est défini par le sablier. Le premier joueur qui trouve et le joueur qui mime gagnent tous les deux 1 point Coup de Coeur du thème joué. On arrête de chercher quand le sablier s'arrête.

Les Bonus

- Vous faites un 6 ? Jouez votre tour et rejouez.
- Vous faites un 1 ? Faites un Jackpot.
- Vous arrivez sur une case où il y a déjà un autre joueur ? Faites un Troc avec lui.
- Si vous êtes arrivé sur cette case en vous déplaçant avec le dé, jouez ensuite la case sur laquelle vous êtes arrivé.
- Si vous êtes arrivé sur cette case en vous déplaçant grâce à une carte Chance qui vous le demande, vous ne rejouez pas ensuite la case sur laquelle vous êtes arrivé.



Pour faire un jackpot : tous les autres joueurs enlèvent leur paravent, vous regardez leurs points. Vous choisissez un adversaire. Il retourne ses points Coup de Coeur pour les cacher, les mélange et vous lui prenez 1 point au hasard. Tous les joueurs cachent à nouveau leurs points derrière leur paravent.

Pour faire un Troc : par exemple avec le joueur B : vous choisissez un point Coup de Coeur dans votre jeu, B choisit 3 points Coup de Coeur dans son jeu, vous vous échangez les points. Vous regardez les 3 points que B vous a remis et vous en gardez un seul, que vous choisissez. Vous rendez les 2 autres points à B.

- Vous ne pouvez pas organiser un Troc avec un joueur qui a moins de 3 points.
- Si plusieurs joueurs sont sur la case sur laquelle vous arrivez, vous faites un Troc avec un seul d'entre eux, que vous choisissez.

Fin de la partie

Si deux joueurs finissent au même tour, le gagnant est celui qui a le plus de points Coup de Coeur au total.

Ne convient pas aux enfants de moins de trois ans, contient de petits éléments détachables pouvant être avalés. Ce jeu est imprimé avec des encres végétales et des vernis acryliques sur des papiers labellisés. Les cartons sont à base de fibres recyclées.

10+



Info points de vente sur le site : www.picardietourisme.com

Pour tout renseignement complémentaire et photos veuillez contacter :

Ana Da Silva - Comité Régional du Tourisme de Picardie

3, rue Vincent Auriol - CS 11116 - 80011 AMIENS Cedex 1

Tél : 03.22.22.33.70 - Mobile : 06 86 42 38 25

ana.dasilva@picardietourisme.com